**겜팔이의 안드로이드 세뇌교실 011**

당신의 손에 쥐여진 정체불명의 클래스는 아마도 ‘성자 겜팔이의 마지막 클래스’임이 틀림없었다. 그것은 작은 종이였고, 돌돌 말려있었다.

그것을 펼치자,

종이에는 아무것도 적혀있지 않았다.

밀려오는 짜증과 허무함도 잠시, 성자 겜팔이가 숨겨둔 마지막 클래스의 의미를 이제서야 알 것만 같았다. 그것은 특별하지 않으면서도 특별한 클래스 였다.

**조별** 과제) 오직 유일한 당신만의 기능을 가진 어플리케이션을 생각해보고 발표하자.

1. 서버 개발이 필요 없어야 한다. (안드로이드에서 모든 기능이 수행)
2. 액티비티는 단 한개 존재한다. (카메라/갤러리 등 암묵적 인텐트 사용 제외)
3. 예를 들자면
   1. 계산기, 스탑워치, 알람, 오늘의 운세, 오늘의 날씨, 로또, ...
   2. 달력, 메모장, 스케쥴, 현재 내 위치 표시기, 수평계, 등…
4. 마지막 수업시간에 시연 예정.
5. 혼자해도 상관없음